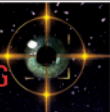


3D-EYE
TRACKING



3D Switched

UŽIVATELSKÁ
PŘÍRUČKA



TopWare
INTERACTIVE

VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

Někteří lidé jsou náchylní k epileptickým záchvatům v případech, kdy jsou vystaveni blikajícím světům nebo i běžným světelným efektům. Tito lidé mohou dostat záchvat při sledování některých televizních pořadů nebo hraní některých počítačových her. To se může stát i osobám, které s epilepsií dosud žádné problémy neměly. Pokud jste měli vy nebo někdo z vaší rodiny nějaké symptomy podobné epilepsii (záchvaty nebo ztráta vědomí) v případě vystavení blikajícím světům, pak se před hraním této hry poraďte s lékařem. Doporučujeme, aby rodiče dohlíželi na své děti při hraní počítačových her. Pokud se u vás nebo vašich dětí objeví některý z následujících symptomů: závratě, rozmazané vidění, oční či svalové tiky, ztráta vědomí, ztráta orientace, nechtěné pohyby nebo křeče, okamžitě přestaňte hrát a poraďte se se svým lékařem.

Preventivní opatření při hraní počítačových her:

- ✦ Nebuďte příliš blízko obrazovky.
- ✦ Vyhněte se hraní, když jste unavení nebo ospalí.
- ✦ Ujistěte se, že místnost, v níž hrajete, je dostatečně osvětlena.
- ✦ Po každé hodině hraní si na 10 až 15 minut odpočiňte.

OBSAH

Úvod	4
Instalace a odinstalace	4
Sériové číslo, aktivace a registrace.....	5
Aktivace po internetu	5
Aktivace po telefonu	5
Aktivace po e-mailu.....	5
Začínáme	6
Volba herního režimu	7
Informační obrazovka	7
Nabídka nastavení	8
Jak hrát hru	10
Kamera a technologie sledování pohybu očí.....	11
Nejvyšší skóre	12
Herní režimy	12
Režim I: Snazzy Swap	12
Režim II: Clearing Clusters	14
Režim III: Falling Star.....	15
Režim IV: Moving 4-ward	16
Režim V: Pathfinder.....	18
Režim VI: Gravity Switch.....	20
Inšalačný manuál (SK).....	22
Technická podpora	22
Autoři.....	23

ÚVOD

Je rok 2260 a začíná se psát nová kapitola historie. Vítejte na slavnostním otevření Intergalaktické herny, toho nejlepšího zábavního podniku ve všech šesti obydlených vesmírech!

Po více než půl roku pečlivého hyperbudování, při kterém byl spotřebován nespočet tun toho nejpevnějšího ossarského oceltánia teleportovaného přímo od zdroje, vás zábavní divize společnosti TopWare Interstellar s hrdostí zve do nejpokročilejšího vesmírného centra vzrušení, odpočinku a nablýskané nádhery. To vše naleznete v samém středu luxusního a prosperujícího hvězdného systému Zeta² Reticuli, do něhož se snadno dostanete po příhodně vedené 77. transuniverzální světelné dálnici.

Je čas vysokých sázek, nejvyšší skóre čekají na to, až budou překonána, a bonusy za ta nejunikátnější komba se už nemohou dočkat, až je někdo získá – to vše a více než dvě miliardy těch nejvzácnějších drahokamů Tania na dosah k tomu!

INSTALACE A ODINSTALACE

Do příslušné mechaniky vložte disk s hrou. Je-li aktivní funkce automatického přehrávání, objeví se na obrazovce úvodní nabídka. Pokud máte funkci automatického přehrávání vypnutou, poklepejte na ikonu „Počítač“ na pracovní ploše a vyberte patřičnou mechaniku. Poklepáním na soubor „Autorun.exe“ otevřete úvodní nabídku. Zvolte položku „Nainstalovat 3SwitcheD“, zahajte instalaci a postupujte podle instrukcí na obrazovce. Instalace vyžaduje alespoň 500 MB volného místa na pevném disku.

V úvodní nabídce máte možnost vybrat si svůj jazyk. Jazyk hry však můžete změnit i kdykoliv později v nabídce Nastavení (viz část „Nabídka nastavení“ níže).

Ke spuštění „3SwitcheD“ slouží Průzkumník her (ve Windows Vista a Windows 7). Nebo také můžete použít zástupce v menu Start. Abyste spustili hru, zvolte Start – Programy – Reality Pump – 3SwitcheD. Využít však můžete i ikonu na pracovní ploše nebo zástupce na panelu snadného spuštění.

Pro odstranění „3SwitcheD“ z pevného disku zvolte Start – Nastavení – Ovládací panely – Přidat nebo odebrat programy (XP) / Programy a funkce (Vista/7). Označte „3SwitcheD“ a kliknutím na „Odebrat“ (XP) / „Odinstalovat“ (Vista/7) odstraňte hru ze svého počítače.

SÉRIOVÉ ČÍSLO, AKTIVACE A REGISTRACE

Při prvním spuštění hry budete požádáni o zadání platného sériového čísla. Bez zadání tohoto šestnáctimístného čísla není možné hrát hru v plné verzi. Své osobní sériové číslo naleznete na štítku nalepeném v krabici pod herním diskem. Zadejte ho a pamatujte si, že u tohoto kódu se nerozlišují malá a velká písmena. Poté, co bude vaše sériové číslo přijato, ho budete potřebovat až při další instalaci hry.

Abyste mohli „3SwitcheD“ hrát v plné verzi, musíte si hru nejprve aktivovat. K dispozici máte tři možnosti: aktivaci po internetu, po telefonu nebo po e-mailu.

Aktivace po internetu

Online aktivaci vám doporučujeme, protože je nejrychlejší a nejpohodlnější. Po zadání platného sériového čísla jednoduše stačí kliknout na tlačítko „Aktivovat“. Hra následně kontaktuje aktivační server a během několika málo sekund celý proces dokončí. Nezapomeňte, že k tomu potřebujete funkční připojení k internetu.

Aktivace po telefonu

Pokud nemáte žádný přístup k internetu, je aktivace po telefonu tou nejlepší volbou. Když zvolíte tuto možnost, zobrazí se vám šestnáctimístný aktivační kód. Zavolejte na číslo **+420 774 032 784** a mějte tento kód po ruce. Aktivační linka je v provozu každý pracovní den od 9:00 do 17:00. Nezapomeňte však, že tato linka slouží pouze pro aktivaci her. Máte-li nějaké technické dotazy týkající se „3SwitcheD“, kontaktujte prosím technickou podporu.

Aktivace po e-mailu

V případě, že se nemůžete na aktivační linku dovolat a máte přístup k internetu z jiného počítače, můžete hru aktivovat prostřednictvím e-mailu. Stačí, když na e-mailovou adresu **aktivace@hypermax.cz**

zašlete šestnáctimístný aktivační kód, který se dozvíte, když ve hře zvolíte možnost aktivace po telefonu, a uvedete, že se jedná o hru „3SwitcheD“. V co nejkratším možném termínu vám zašleme váš přístupový kód, kterým hru aktivujete.

Hru si také můžete zaregistrovat. Registrace je dobrovolná, poskytuje však několik výhod. Registrovaní uživatelé získávají přístup k bonusovému obsahu a jsou e-mailem informováni o aktualizacích hry a dalších novinkách. Abyste si mohli hru zaregistrovat, musíte mít k dispozici funkční připojení k internetu a platnou e-mailovou adresu.

ZAČÍNÁME

Po spuštění „3SwitcheD“ vás přivítá úvodní obrazovka, na které můžete zahájit novou hru, přejít do nabídky nastavení nebo získat o hře více informací.

Kliknutím na tlačítko „Nová hra“ přejdete k nabídce herních režimů.

Kliknutím na ikonu  hru ukončíte a vrátíte se zpět na pracovní plochu Windows.

Kliknutím na ikonu  otevřete informační obrazovku, na které se můžete dozvědět bližší informace o hře „3SwitcheD“ a jejích tvůrcích, navštívit facebookovou stránku týmu Reality Pump nebo začít sledovat jejich kanál na Twitteru (viz část „Informační obrazovka“ níže).

Kliknutím na ikonu  se dostanete na obrazovku s nastavením, kde máte k dispozici několik základních možností úprav „3SwitcheD“ (viz část „Nabídka nastavení“ níže).

Poté, co dosáhnete nového nejvyššího skóre, budete moci použít ikonu , nahrát svá aktuální skóre do globální databáze „3SwitcheD“ a sdílet své výsledky s ostatními hráči z celého světa (k tomu potřebujete aktivní připojení k internetu).

Pokud se vám podaří překonat své předchozí nejvyšší skóre, objeví se hned po dokončení úrovně výzva s dotazem, zda chcete toto skóre odeslat. V případě, že se rozhodnete skóre

neodeslat, o něj nepříjete. Můžete ho odeslat kdykoliv později právě pomocí výše uvedené ikony v hlavní nabídce.

VOLBA HERNÍHO REŽIMU

Jakmile kliknete na tlačítko „Nová hra“, objeví se obrazovka s nabídkou šesti dostupných herních režimů: Snazzy Swap, Clearing Clusters, Falling Star, Moving 4-ward, Pathfinder a Gravity Switch.

Kliknutím na název kteréhokoliv z těchto režimů zahájíte hru. Když kliknete na ikonu  vedle názvu režimu, budete moci projít krátkou instruktáží. Při ní můžete pomocí tlačítek  a  listovat mezi jednotlivými obrazovkami nebo se pomocí ikony  vrátit zpět k seznamu herních režimů.

Máte-li Lite verzi „3SwitcheD“ nebo ve své kopii nemáte odemčeny všechny herní režimy, můžete zvolený režim odemknout tím, že kliknete na ikonu  vedle názvu režimu, který si chcete koupit. Kliknutím na tuto ikonu se přesunete do online obchodu, v němž si můžete zakoupit kód k odemčení vámi vybraného režimu (k tomu potřebujete aktivní připojení k internetu).

INFORMAČNÍ OBRAZOVKA

Poté, co přejdete na informační obrazovku, budete mít na výběr několik možností.

Kliknutím na tlačítko „Autoři“ zobrazíte seznam tvůrců „3SwitcheD“.

Kliknutím na tlačítko „Webová stránka“ otevřete ve svém internetovém prohlížeči oficiální web hry (k tomu potřebujete aktivní připojení k internetu).

Pokud jste svoji hru již aktivovali, ale dosud nezaregistrovali, můžete tak učinit zde kliknutím na tlačítko „Registrace“ a vyplněním registračního formuláře „3SwitcheD“ (viz část „Sériové číslo, aktivace a registrace“ výše).

Hrajete-li v režimu demoverze, můžete kliknout na tlačítko „Aktivace“ a aktivovat svoji kopii „3SwitcheD“ (viz část „Sériové číslo, aktivace a registrace“ výše).

Kliknutím na ikonu  otevřete oficiální facebookovou stránku týmu Reality Pump, kde najdete pravidelné novinky o hrách,

na nichž právě vývojáři pracují, a také zde získáte informace o propagačních akcích, soutěžích a speciálních nabídkách (k tomu potřebujete aktivní připojení k internetu).

Kliknutím na ikonu  otevřete oficiální kanál Reality Pump na Twitteru, kde rovněž najdete pravidelné novinky (k tomu potřebujete aktivní připojení k internetu).

Kliknutím na ikonu  se vrátíte zpět do hlavní nabídky „3SwitcheD“.

NABÍDKA NASTAVENÍ

V této nabídce můžete změnit nastavení „3SwitcheD“ podle svých představ.



Kliknutím na tlačítko „Zvuk“ otevřete nabídku nastavení všeho, co se týká zvuku. Posuvník „Zvuk“ slouží k nastavení požadované úrovně hlasitosti zvukových efektů, posuvník „Hudba“ k úpravě hlasitosti hudby hrající na pozadí a posuvník „Hlas“ k nastavení hlasitosti hlasů doprovázejících vás při hře. Jestliže chcete jakoukoliv z těchto polo-

žek vypnout, přetáhněte posuvník zcela doleva.

Na této obrazovce si také můžete vybrat mezi doprovodným mužským a ženským hlasem. A kromě toho se můžete rozhodnout i pro jeden ze dvou vesmírných kanálů (hudebních smyček).

V průběhu hraní se do této nabídky dostanete snadno a rychle kliknutím na ikonu , a můžete tak za pochodu měnit hlasitost nebo přepnout na jiný hlas či hudební kanál.

Kliknutím na ikonu  se vrátíte zpět do nabídky nastavení.

Kliknutím na tlačítko „Jazyk“ otevřete nabídku volby jazyka. Abyste přepnuli veškerý text ve hře do jazyka, kterému dáváte přednost, stačí kliknout na odpovídající vlajku.

Kliknutím na tlačítko „Zobrazení“ otevřete nabídku nastavení všeho, co se týká zobrazení. Klikáním na rozlišení můžete procházet mezi jednotlivými možnostmi rozlišení obrazovky. Položka „Režim v okně“ vám umožňuje určit, zda hra poběží pouze v okně, nebo v režimu přes celou obrazovku. A také se zde můžete rozhodnout, jestli chcete používat funkci vyhlazování hran (antialiasing), a pokud ano, tak v jaké míře.

Poté, co upravíte nastavení, klikněte na tlačítko „Přijmout“ a potvrďte provedené změny.

Kliknutím na tlačítko „Fotky“ se o této funkci dozvíte bližší informace.

Máte-li zapnutou kameru, můžete se vyfotit kdykoliv během hraní stisknutím klávesy „P“. Fotografie se budou pořizovat také automaticky, kdykoliv ve hře dojde k nějaké významné události. Všechny obrázky se budou ukládat do složky „Obrázky“ na pevném disku. Pro tuto funkci je nutné používat technologii 3D Eye-Tracking (viz část „Kamera a technologie sledování pohybu očí“ níže). Standardně je tato funkce vypnutá.

⚙ Vyp
ⓘ Zap

Obrázek můžeš pořídit jednoduše stisknutím klávesy „P“.

Fotografie se budou pořizovat také automaticky, kdykoliv ve hře dojde k nějaké významné události.

Všechny obrázky se budou ukládat do složky „Obrázky“ na pevném disku.

Kliknutím na tlačítko „Vstup pro 3D zobrazení“ otevřete nastavení technologie 3D Eye-Tracking (viz část „Kamera a technologie sledování pohybu očí“ níže).

JAK HRÁT HRU

Všechny režimy sdílejí podobnou herní obrazovku. Bližší informace o specifických prvcích se dozvíte v částech o jednotlivých režimech.

Zatímco si budete vybírat herní režim, může v pravém horním rohu obrazovky běžet živý přenos obrazu z vaší kamery.



Jakmile hra začne, pohled se automaticky přesune doprava, abyste se mohli soustředit na hrací plochu, a okno s videem se přemístí do levého horního rohu. Přenos obrazu můžete vypínat a zapínat kliknutím na ikonu čočky kamery.



V levé části obrazovky najdete jak aktuální, tak nejvyšší skóre. Jakmile se vám podaří původní nejvyšší skóre překonat, jeho hodnota se okamžitě zaktualizuje. Pod ukazatelem skóre (a případně i současné úrovně komba) se nachází několik tlačítek, která můžete stisknout kdykoliv v průběhu hraní.

Kliknutím na tlačítko  pozastavíte hru. Hra se zastaví a na obrazovce se objeví potvrzující zpráva. Poté stačí kliknout na tlačítko , aby se hra znovu rozběhla. V herních režimech Clearing Clusters, Pathfinder a Gravity Switch není této funkce zapotřebí.

Kliknutím na tlačítko  ukončíte hru a vrátíte se zpět k seznamu dostupných herních režimů „3SwitchD“.

Kliknutím na tlačítko  rozehranou hru restartujete.

Kliknutím na tlačítko  otevřete nabídku nastavení zvuku.

Na pravé straně obrazovky se nalézá hrací plocha, kde se odehrává to podstatné. V této kovové vesmírné šachtě se nacházejí drahokamy, s nimiž pohybujete a které se znovu objevují podle pravidel jednotlivých režimů.

KAMERA A TECHNOLOGIE SLEDOVÁNÍ POHYBU OČÍ

„3SwitcheD“ obsahuje nejnovější vymoženosti související s revoluční technologií sledování pohybu očí. Je-li váš počítač vybaven kamerou, budete si moci užívat rozšířeného herního zážitku. Hra dokáže sledovat aktuální pozici vašich očí a – plynulým a inteligentním způsobem – bez prodlení reagovat a upravovat podobu hrací plochy vzhledem k pozici vašeho obličeje. Abyste však mohli tuto technologii využívat, potřebujete kameru.

V nabídce nastavení klikněte na tlačítko „Vstup pro 3D zobrazení“ a otevřete menu technologie sledování pohybu očí, kde můžete tuto technologii vypínat a zapínat.

Zvolíte-li položku „Žádný“, budete se na hru dívat z pevné pozice a vypnete automatické úpravy pohledu.

Pokud vyberete položku „Přední kamera“, aktivujete svoji kameru a umožníte „3SwitcheD“ upravovat podobu hrací plochy s ohledem na pohyb vašich očí. Jestliže se rozhodnete kameru aktivovat a používat, můžete si vybrat z několika dostupných profilů:



**ČELNĚ
+ VOUSY**



**ČELNĚ
+ BRÝLE**



**TVÁŘ
ČELNĚ**



**HORNÍ
ČÁST TĚLA**

Klikáním na tlačítka ◀ a ▶ si vyberte ten profil, který nejlépe vystihuje váš případ – to umožní technologii sledování pohybu očí fungovat efektivněji.

Tuto funkci můžete vypnout kdykoliv během hraní kliknutím na čoučku kamery vedle okna s videem v levém horním rohu obrazovky.



NEJVYŠŠÍ SKÓRE

Pokud v jakémkoliv herním režimu dosáhnete nejvyššího skóre, budete dotázáni, zda chcete toto skóre odeslat do globální databáze „3SwitchD“ pro srovnání s ostatními hráči z celého světa. Kliknete-li na tlačítko „Ano“, bude vaše skóre automaticky odesláno online (k tomu potřebujete aktivní připojení k internetu).



E-mail
kovi@startrekgames.cz

Jméno
Kovi

Odeslat Zrušit

Povolené jsou pouze znaky [a-z], [0-9], '*' a '.'.

Vaše nejvyšší skóre se rovněž ukládá lokálně na vašem počítači, takže je můžete kdykoliv odeslat naráz kliknutím na ikonu  v hlavní nabídce. Pokud nastane situace, že můžete odeslat nějaké skóre online, bude tato ikona blikat.

HERNÍ REŽIMY

REŽIM I: SNAZZY SWAP



Vaše příští odměna bude vynásobena hodnotou komba, kterou vidíte pod nejvyšším skóre.

Zaměňováním pozic drahokamů na hrací ploše vytvářejte řady (nebo sloupce) stejně zbarvených kamenů. Čím rychleji je budete vytvářet, tím vyššího násobiče skóre (komba) dosáhnete. Všimněte si laserového ukazatele na levé straně šachty, který se objeví, jakmile aktivujete komba. Stále klesající ukazatel vám naznačuje, kolik času vám ještě zbývá na to, abyste vytvořili další řadu, a pokračovali tak v komba sérii. Chcete-li dosáhnout ke hvězdám, musíte po tomto žebříku vystoupat co nejvýše!

BLIŽŠÍ INFORMACE

Začínáte s hrací plochou zaplněnou 64 drahokamy různých barev. Zaměňte pozice jakýchkoliv dvou

sousedících kamenů, abyste tím vytvořili řadu (či sloupec) o třech nebo více drahokamech stejné barvy. Správně spojené kameny zmizí z hrací plochy a vaše skóre se odpovídajícím způsobem zvýší. Každý odstraněný drahokam bude nahrazen novým.

Jestliže zaměněním pozic dvou kamenů nevytvoříte řadu alespoň tří stejnobarevných drahokamů, vrátí se kameny, jejichž pozice jste chtěli zaměnit, okamžitě zpět na svá původní místa. Čím delší řadu vytvoříte, tím vyšší odměnu dostanete. Také byste se měli snažit vytvořit naráz dvě řady.

Pokud na hrací ploše nezůstanou žádné drahokamy, jejichž pozice byste mohli zaměnit a tím vytvořit řadu stejnobarevných kamenů, mechanismus šachty se přetíží a hra skončí.

KOMBA

Snazzy Swap obsahuje speciální funkci (takzvaná komba), která odměňuje zkušené hráče, jejichž mistrovské umění je vyšle na zářivou cestu k vítězství. Pokud úspěšně vytvoříte řadu, objeví se na levé straně hrací plochy ukazatel komba a pod nejvyšším skóre se zobrazí jeho hodnota.

Pokud se vám podaří vytvořit novou řadu drahokamů dřív, než ukazatel komba zmizí, získáte dodatečnou odměnu a hodnota dalšího komba se zvýší ještě víc. Zkušeně prohazujte pozice kamenů, aby vám kombo vydrželo co nejdéle. Využívejte přitom bortící se řady okolních drahokamů, které mohou příležitostně vytvořit okamžitě další řadu!

Čím vyšší násobič komba máte, tím rychleji bude ukazatel na levé straně hrací plochy klesat. Nakonec bude násobič tak vysoký, že vám kombo vydrží pouhou vteřinu!

V průběhu hry se také náhodně aktivuje funkce zpomalení času. Toho můžete využít k nalezení delších řad drahokamů.

SYSTEM ODMĚŇOVÁNÍ

Odměňování se v tomto režimu odvíjí od počtu úspěšně spojených drahokamů stejné barvy, přičemž jejich nejnižší počet je tři. Vzniklá řada následně zmizí z hrací plochy, což často vyústí v pád okolních drahokamů a ve vytvoření dalších řad.

Hodnoty jednotlivých řad:

- ✦ Každá řada tří drahokamů: 500 bodů
- ✦ Každá řada čtyř drahokamů: 1 500 bodů
- ✦ Každá řada pěti drahokamů: 5 000 bodů
- ✦ Každá řada šesti drahokamů: 50 000 bodů
- ✦ Každá řada sedmi drahokamů: 250 000 bodů

A pro ty, kteří dokáží spojit osm a více drahokamů:

- ✦ Každá řada osmi drahokamů: 500 000 bodů
- ✦ Každá řada devíti drahokamů: 1 000 000 bodů
- ✦ Každá řada deseti drahokamů: 2 500 000 bodů

Je-li v okamžiku vytvoření řady aktivní kombo, je toto skóre vynásobeno jeho současnou hodnotou.

REŽIM II: CLEARING CLUSTERS



Pronikavým pohledem se rozhlédněte po hrací ploše plné drahokamů, najdete největší shluky kamenů stejné barvy a nechte je zmizet. Pokud se vám podaří kompletně vyprázdnit hrací plochu, můžete postoupit až do třech dalších bonusových úrovní.

BLÍŽŠÍ INFORMACE

Čím více, tím lépe! Odstraňte všechny drahokamy, abyste se dostali do bonusové úrovně!

léhajících drahokamů stejné barvy, abyste zjistili, jakou odměnu získáte za odstranění právě těchto kamenů. Čím více drahokamů dokážete odstranit jedním tahem, tím více bodů získáte. Pokud se vám slíbená odměna líbí, potvrďte svoji volbu opětovným kliknutím na skupinu drahokamů.

Jelikož jsou v tomto režimu kameny zmagnetizované, sloupce se okamžitě přeskupí a vytvoří nové shluky drahokamů. Pokud se vám podaří zcela vyprázdnit jeden sloupec, objeví se nové kameny, které se přesunou směrem do středu hrací plochy.

Jestliže na hrací ploše nezůstanou žádné další přiléhající drahokamy stejné barvy, mechanismus šachty se přetíží a hra skončí.

Jakmile odstraníte všechny drahokamy jedné barvy, už se znovu do hry nevrátí. Skuteční mistři tohoto režimu mohou zkusit vyprázdnit hrací plochu kompletně. Tím se dostanou do bonusové úrovně, v níž se představí zcela nová varianta drahokamů. Celkově se můžete propracovat až do třech bonusových úrovní, čímž dosáhnete astronomického skóre.

SYSTÉM ODMĚŇOVÁNÍ

Odměňování se v tomto režimu odvíjí od počtu drahokamů úspěšně odstraněných v rámci jednoho shluku, přičemž jedním tahem musíte odstranit alespoň dva kameny. Odstranění všech zbývajících drahokamů jedné barvy zdvojnásobí odměnu za poslední tah. Skvělým místem, kde lze podstatně navýšit své skóre, jsou bonusové úrovně.

REŽIM III: FALLING STAR



Získávejte odměnu za vytváření řad alespoň tří kamenů. Čím delší řada, tím lepší!

V tomto režimu zaplňují postupně drahokamy celou hrací plochu a vaším úkolem je zaměňovat jejich pozice a vytvářet řady kamenů stejné barvy. Můžete je přesouvat i na velkou vzdálenost, abyste dali vzniknout co nejdelším řadám, ale nezapomínejte, že čas se vám krátí a hrací plocha se brzy zaplní.

BLIŽŠÍ INFORMACE

Na začátku hry je hrací plocha zcela prázdná, ale okamžitě na ni začnou seshora padat nové a nové drahokamy. Postupným přesouváním jednotlivých kamenů krůček po krůčku vytvářejte řady alespoň tří drahokamů stejné barvy. Na rozdíl od režimu Snazzy Swap nemusíte vytvořit řadu každým pohybem. Každá řada tří drahokamů bude odpálena do vesmíru a vám se zvýší skóre.

Skutečná odměna však spočívá ve formování co nejdelších řad – dobře si naplánujte svůj postup a vytvořte třeba šťastnou sedmič-

ku. Skóre, které získáváte za řadu tří kamenů, vám pak bude připadat jako almužna.

Tu a tam může na prázdné pole spadnout speciální ikona, kterou pak můžete kdykoliv aktivovat kliknutím.

Speciální ikona: Způsobí „velký třesk“, který zažehne obrovskou explozi, jež zničí jakékoliv kameny, které se právě nacházejí v dosahu jejího výbuchu.



Čas hraje v tomto režimu významou roli. Jakmile se hrací plocha zaplní drahokamy, hra končí.

SYSTÉM ODMĚŇOVÁNÍ

Odměňování se v tomto režimu odvíjí od délky řady, přičemž v té nejkratší musí být alespoň tři stejnobarevné kameny.

✦ Každá řada tří drahokamů:	500 bodů
✦ Každá řada čtyř drahokamů:	2 000 bodů
✦ Každá řada pěti drahokamů:	5 000 bodů
✦ Každá řada šesti drahokamů:	10 000 bodů
✦ Každá řada sedmi drahokamů:	50 000 bodů

REŽIM IV: MOVING 4-WARD



Přesunujte objevující se drahokamy po hrací ploše a vytvářejte z nich shluky tvořící čtverce o alespoň čtyřech kamenech. Do nejvyšších pater žebříčku se dostanete tím, že budete vytvářet co největší shluky drahokamů, využívat speciálních ikon a sestavovat unikátní bonusové tvary.

Čím větší shluk, tím více bodů. Sestavením bonusového tvaru se vaše odměna znásobí. Schválně zkuste sestavit nějaký bonusový tvar s právě aktivovanou ikonou x5.

BLIŽŠÍ INFORMACE

Na počátku hry je hrací plocha téměř prázdná. Záhy však na ni v pravidelných intervalech začnou padat drahokamy různých barev, přičemž s postupem času se bude rychlost jejich padání zvyšovat.

Nejprve označte drahokam a poté cílové pole – nezáleží přitom na tom, jak daleko je. Kameny rozmísťte tak, abyste vytvořili zadaný bonusový tvar nebo shluk stejnobarevných krystalů o minimálním rozměru 2x2 kameny. Jakmile se tak stane, drahokamy zmizí, stejně jako všechny přiléhající kameny stejné barvy. Může se nicméně stát, že než se přesunovaný drahokam dostane ke svému cíli, zablokuje mu cestu čerstvě spadlý kámen.

Pod ukazatelem nejvyššího skóre v levé části obrazovky je zobrazen speciální tvar. Pokud se vám ho podaří vytvořit na hrací ploše, získáte bonus navíc (počet kamenů ve shluku $\times$ 500).

Jestliže se celá hrací plocha zaplní, mechanismus šachty se přetíží a hra skončí. Tomu můžete zabránit také s pomocí speciálních ikon.

SPECIÁLNÍ IKONY

Čas od času se na hrací ploše mohou objevit speciální ikony. Když je včas aktivujete, získáte nějaký bonus. Nabídnout se vám mohou následující ikony:



Na určitou dobu zmrazí hrací plochu, během které však můžete s kameny dál manipulovat. Kromě toho se také sníží rychlost, s jakou se objevují nové drahokamy.



Tento meteorický roj zničí na hrací ploše náhodné kameny.



Znásobí pěti vaši příští odměnu. Zkuste zkombinovat tuto ikonu s bonusovým tvarem!



Jednorázově navýší vaše skóre.



Zažehne obrovskou explozi, která zničí všechny drahokamy v dosahu výbuchu.



Zažehne explozi, která zničí všechny drahokamy v dosahu výbuchu, jehož tvar připomíná písmeno X.



Zažehne explozi, která zničí všechny drahokamy v dosahu výbuchu, jehož tvar připomíná kříž.

SYSTÉM ODMĚŇOVÁNÍ

Vaším hlavním úkolem je vytvářet co největší shluky. Čím větší shluk vytvoříte, tím vyšší získáte odměnu. Složením bonusového tvaru získáte ještě víc bodů.

REŽIM V: PATHFINDER



V tomto tahovém režimu přesunujte drahokamy po hrací ploše tak, abyste vytvářeli řady alespoň čtyř stejnobarevných kamenů. Svoje skóre můžete navíc zvýšit pomocí komb.

Vytvářejte horizontální, vertikální a diagonální řady. Podaří-li se vám zkombinovat několik řad stejnobarevných krystalů, vzroste vaše skóre ještě víc!

BLIŽŠÍ INFORMACE

Na počátku hry je hrací plocha téměř prázdná a roztroušena je po ní pouze hrstka drahokamů. Označením kamene a kliknutím na cílové pole se daný kámen přesune na nové místo. Vaším cílem je vytvářet řady o alespoň čtyřech drahokamech stejné barvy, přičemž v tomto režimu můžete vytvářet řady horizontálně, vertikálně a diagonálně.

Čím více kamenů se v řadě nachází, tím vyšší bude vaše odměna. Také si pamatujte, že v tomto režimu nepadají drahokamy v pravidelných intervalech, ale objevují se až poté, co provedete tah. Se vzrůstajícím skóre však bude na hrací plochu padat stále více kamenů. To, jaké drahokamy spadnou v příštích kolech, zjistíte v levé části obrazovky.

KOMBA

Stejně jako v režimu Snazzy Swap i zde naleznete užitečný prvek v podobě komb. V tomto režimu však není trvání komba omezeno časem a pokud dokážete vytvářet jednu řadu za druhou, bude se jeho hodnota stále zvyšovat. Aktuální hodnotu komba zjistíte v levé části obrazovky.

Jestliže se hrací plocha zcela zaplní, dojde k přetížení a hra skončí. Tomu můžete zabránit s pomocí bonusových událostí (speciálních ikon).

SPECIÁLNÍ IKONY

Čas od času se v prázdném poli objeví speciální ikona, kterou poté musíte včas aktivovat, jinak z hrací plochy zase zmizí.



Zažehne obrovskou explozi, která zničí všechny drahokamy v dosahu výbuchu.



Zažehne explozi, která zničí všechny drahokamy v dosahu výbuchu, jehož tvar připomíná písmeno X.



Zažehne explozi, která zničí všechny drahokamy v dosahu výbuchu, jehož tvar připomíná kříž.

SYSTÉM ODMĚŇOVÁNÍ

Odměňování se v tomto režimu odvíjí od počtu kamenů v právě vytvořené řadě, přičemž ji musí tvořit alespoň čtyři stejnobarevné drahokamy. Protože můžete vytvářet řady i diagonálně, lze stvořit řadu až deseti drahokamů.

✦ Každá řada čtyř drahokamů:	2 000 bodů
✦ Každá řada pěti drahokamů:	5 000 bodů
✦ Každá řada šesti drahokamů:	10 000 bodů
✦ Každá řada sedmi drahokamů:	20 000 bodů
✦ Každá řada osmi drahokamů:	50 000 bodů
✦ Každá řada devíti drahokamů:	100 000 bodů
✦ Každá řada deseti drahokamů:	200 000 bodů

Je-li v okamžiku vytvoření řady aktivní kombo, bude výsledná odměna znásobena jeho současnou hodnotou.

REŽIM VI: GRAVITY SWITCH



Svítilící gravitační lišta ukazuje směr působení gravitační síly. Počet zbývajících drahokamů ve hře je po celou dobu zobrazen v levé části obrazovky.

S pomocí měnitelné gravitace najdete shluky stejnobarevných kamenů a odstraňte je z hrací plochy. Působení gravitační síly můžete kdykoliv upravit a tím dát vzniknout novým shlukům drahokamů.

Kompletním vyčištěním hrací plochy získáte přístup do bonusových úrovní!

BLIŽŠÍ INFORMACE

Z počátku se vám může režim Gravity Switch zdát stejný jako režim Clearing Clusters. Stejně jako v režimu Clearing Clusters i zde je vaším úkolem odstraňovat z hrací plochy skupiny stejnobarevných drahokamů, přičemž počet jednotlivých druhů drahokamů, které ve hře zůstávají, je zobrazen na levé straně obrazovky.



V režimu Gravity Switch se však kameny na hrací ploše po každém tahu nedoplňují. Pokud se vám podaří zbavit všech drahokamů, odemkne se bonusová úroveň, ve které se na hrací ploše objeví kámen nové barvy. Jedině ovládnutím tajemství gravitace získáte přístup do všech tří bonusových úrovní!

Podstata tohoto režimu spočívá v revoluční technologii, po které je i pojmenován – v přepínači gravitace! Díky této unikátní funkci může hráč měnit směr působení gravitační síly a tím v okamžiku změnit podobu hrací plochy. Jediným plynulým pohybem můžete přepnout gravitaci a přesunout kameny nahoru, dolů, doleva nebo doprava!

Směr gravitace můžete přepínat pomocí kurzorových šipek, kláves WASD nebo krátkým pohybem myši při stisknutí levého tlačítka.

SYSTÉM ODMĚŇOVÁNÍ

Odměnu získáte za odstranění alespoň dvou stejných přiléhajících drahokamů. Pokud daným tahem odstraníte z hrací plochy poslední kameny určité barvy, vaše odměna se zdvojnásobí! Nejvyššího skóre dosáhnete jedině tak, že odemknete bonusové úrovně.

INŠTALAČNÝ MANUÁL (SK)

Upozornenie! Obsahom tohto balenia je SW počítačový program v cudzom jazyku, ktorý je dielom podľa §6 odst. 1 písm. A autorského zákona, a z toho dôvodu sa na SW vzťahuje právna úprava a ochrana autorského zákona (Zákon č. 383/1997 Zb. v znení Novely zák. č. 234/2000 Zb.).

POŽIADAVKY NA POČÍTAČ

Minimálne požiadavky sú uvedené na obale hry.

INŠTALÁCIA HRY

Pre nainštalovanie hry na váš počítač vložte DVD do DVD mechaniky. Po vložení tohto DVD sa spustí inštalačný program, ktorý vás prevedie inštaláciou hry. Ak máte vypnuté automatické spúšťanie DVD, spustíte súbor setup.exe alebo autorun.exe z DVD. Ak nemáte nainštalované ovládače DirectX 9 alebo vyššie, pomocou inštalačného sprievodcu ich nainštalujte a reštartujte počítač.

TECHNICKÁ PODPORA

V prípade problémů se obraťte na naši technickú podporu /

V prípade problémov sa obráťte na našu podporu:

E-mail: faq@hypermax.cz

Web: www.hypermax.cz

Tel./fax: +420 257 327 239

AUTOŘI

Vyvinuto v Reality Pump Studios,
Krakow, Polsko.

Vydává TopWare Interactive AG,
Karlsruhe, Německo.

REALITY PUMP STUDIOS

VEDOUCÍ PROJEKTU A HLAVNÍ NÁVRHÁŘ

Mirosław Dymek

VÝKONNÝ PRODUCENT

Stan Just

HLAVNÍ PROGRAMÁTOR

Bogusław Mista

PROGRAMÁTOR HRY

Paweł Markowski

PROGRAMÁTOŘI ENGINE

Bogusław Mista

Mariusz Szaflik

Filip Pierscinski

3D GRAFICI

Wojciech Drazek

Fabian Kubicki

Jacek Maj

2D GRAFICI

Wojciech Drazek

Norman Lenda

Alexandra Constandache

VÝTVARNÍK GRAFICKÝCH EFEKTŮ

Michał Stelmachowicz

MOTION DESIGNER

Grzegorz Dalek

Marcin Dąbrowski

HUDBA

Sebastian Dierkes

Hristo Hristov

Victor Stoyanov

ZÁRUKA KVALITY

Tadeusz Zuber

TESTEŘI

Krzysztof Janeczek

Tymoteusz Trzaska

Mirosław Dymek

Teresa Dymek

Anna Salawa

Grzegorz Siemczuk

Adam Salawa

Daniel Duplaga

Filip Szeląg

Marcin Deja

Marek Markuszewski

Szymon Erdmanski

Jedrzej Jedrzejewski

Jozefina Gocman

Agnieszka Makowska

ZVUKOVÉ EFEKTY

Arkadiusz Reikowski

Marcin Deja

TOPWARE INTERACTIVE

VÝKONNÁ PRODUCENTKA

Alexandra Constandache

KOORDINACE PROJEKTU

Dirk P. Hassinger

NÁVRH KRABICE A MANUÁLU

AC Enterprises

Karlsruhe, Německo

ŘEDITELKA LOKALIZACE

Patricia Bellantuono

NAHRÁNO V

Blackbox Tonstudio

MISTR ZVUKU

Sebastian Dierkes

NAMLUVENÍ

David Michael Williamson

Anne Alexander Sieder

ANGLICKÁ VERZE

Vincent Harding

Adam Kennedy

FRANCOUZSKÁ LOKALIZACE

Ludovic Hebig

ŠPANĚLSKÁ LOKALIZACE

Maria Rosich

ITALSKÁ LOKALIZACE

Francesca Pezzoli

NĚMECKÁ LOKALIZACE

Patricia Bellantuono

ČESKÁ LOKALIZACE

Martin Kovář

ASIJSKÉ LOKALIZACE

S&H Entertainment

PR MANAŽER

Jörn Karl Fahrbach

WEB

Piotr Strycharski

DALŠÍ PODPORA

Matthias Mohr

BETATEST A ZÁRUKA KVALITY

Melanie Leopold

Stephanie Mantek

Patricia Bellantuono

Dirk P. Hassinger

Alexandra Constandache

Andrea Ruef

Daniel Radmacher

Peter Schmitt

Roman Eich

Jörn Karl Fahrbach

Thomas Wünschel

ZVLÁŠTNÍ PODĚKOVÁNÍ

Carmen Constandache

Holger Leopold

Bernd Rack

James T. Seaman

Caroline Conneely

Uwe Stöber

Edda Cordes

Marion Leopold

Thomas Pape

Ion Constandache

Jaromir Krol

Daisy von der Silberzeile

... a Jumper



© 2011-2012 TopWare Interactive AG.

Vyvinuto v Reality Pump Studios.

3SwitchED, 3D-ET, Reality Pump Studios, TopWare Interactive a příslušná loga jsou obchodními známkami nebo registrovanými obchodními známkami TopWare Interactive AG v EU a dalších zemích. Všechny ostatní obchodní známky jsou majetkem příslušných vlastníků. Všechna práva vyhrazena.

WWW.3SWITCHED.COM

TopWare Interactive AG / Otto Str. 3 / 76275 Ettlingen,
Karlsruhe / Německo



HYPERMAX

V ČR vydává CINEMAX, s.r.o. a HYPE s.r.o. – Edice HYPERMAX, WWW.HYPERMAX.CZ.