

NyxQuest

KINDRED SPIRITS



UŽIVATELSKÁ
PŘÍRUČKA 

TopWare
INTERACTIVE

VAROVÁNÍ PŘED EPILEPSIÍ

Někteří lidé jsou náchylní k epileptickým záchvatům v případech, kdy jsou vystaveni blikajícím světlům nebo i běžným světelným efektům. Tito lidé mohou dostat záchvat při sledování některých televizních pořadů nebo hraní některých počítačových her. To se může stát i osobám, které s epilepsií dosud žádné problémy neměly. Pokud jste měli vy nebo někdo z vaší rodiny nějaké symptomy podobné epilepsii (záchvaty nebo ztráta vědomí) v případě vystavení blikajícím světlům, pak se před hraním této hry poraďte s lékařem. Doporučujeme, aby rodiče dohlíželi na své děti při hraní počítačových her. Pokud se u vás nebo vašich dětí objeví některý z následujících symptomů: závratě, rozmazané vidění, oční či svalové tiky, ztráta vědomí, ztráta orientace, nechtěné pohyby nebo křeče, okamžitě přestaňte hrát a poraďte se se svým lékařem.

Preventivní opatření při hraní počítačových her:

- ♦ Nebudte příliš blízko obrazovky.
- ♦ Vyhněte se hraní, když jste unavení nebo ospalí.
- ♦ Ujistěte se, že místnost, v níž hrajete, je dostatečně osvětlena.
- ♦ Po každé hodině hraní si na 10 až 15 minut odpočiňte.

Obsah

Instalace a odinstalace	4
Sériové číslo, aktivace a registrace	4
Příběh.....	6
Nyx	8
Hra.....	8
Božské schopnosti	10
Nepřátelé	13
Relikvie.....	15
Inšalačný manuál (SK).....	16
Technická podpora	16
Autoři.....	17

INSTALACE A ODINSTALACE

Vložte herní disk do příslušné mechaniky. Je-li aktivní funkce automatického přehrávání, objeví se na obrazovce úvodní nabídka. V případě, že máte tuto funkci vypnutou, poklepejte na ikonu „Počítač“ na pracovní ploše, nechte si zobrazit obsah vloženého herního disku a otevřete úvodní nabídku poklepáním na soubor „Topstart.exe“. Instalační proces zahájíte kliknutím na položku „NyxQuest: Kindred Spirits Setup“. Instalace hry vyžaduje alespoň 200 MB volného místa na pevném disku.

Po dokončení instalace můžete úvodní nabídku zavřít kliknutím na tlačítko „Beenden / Exit“. **NyxQuest: Kindred Spirits** spustíte pomocí zástupce na ploše i na panelu snadného spuštění a hru lze spustit i pomocí menu Start. Stačí kliknout na Start – Programy – NyxQuest. Majitelé Windows Vista mohou ke spuštění hry využít Průzkumníka her.

Chcete-li odstranit **NyxQuest: Kindred Spirits** ze svého počítače, klikněte na Start – Nastavení – Ovládací panely – Přidat nebo odebrat programy (XP) / Programy a funkce (Vista). Označte **NyxQuest: Kindred Spirits** a kliknutím na „Odebrat“ (XP) / „Odinstalovat“ (Vista) odstraňte hru ze svého pevného disku.

SÉRIOVÉ ČÍSLO, AKTIVACE A REGISTRACE

Při prvním spuštění hry budete požádáni o zadání platného sériového čísla pro **NyxQuest: Kindred Spirits**. Své osobní sériové číslo naleznete na zadní straně tištěné uživatelské příručky. U tohoto kódu se nerozlišují malá a velká písmena. Poté, co bude vaše sériové číslo přijato, ho budete potřebovat až při další instalaci hry.

Abyste mohli **NyxQuest: Kindred Spirits** hrát, musíte si hru nejprve aktivovat. K dispozici máte tři možnosti: aktivaci po internetu, po telefonu nebo po e-mailu.

AKTIVACE PO INTERNETU

Online aktivaci vám doporučujeme, protože je nejrychlejší a nejpohodlnější. Po zadání platného sériového čísla jednoduše stačí kliknout na tlačítko „Aktivovat“. Hra následně kontaktuje aktivační server a během několika málo sekund celý proces dokončí. Nezapomeňte, že k tomu potřebujete funkční připojení k internetu.

AKTIVACE PO TELEFONU

Pokud nemáte žádný přístup k internetu, je aktivace po telefonu tou nejlepší volbou. Když zvolíte tuto možnost, zobrazí se vám šestnáctimístný aktivační kód. Zavolejte na číslo **+420 774 032 784** a mějte tento kód po ruce. Aktivační linka je v provozu každý pracovní den od 9:00 do 17:00. Nezapomeňte však, že tato linka slouží pouze pro aktivaci her. Máte-li nějaké technické dotazy týkající se **NyxQuest: Kindred Spirits**, kontaktujte prosím technickou podporu.

AKTIVACE PO E-MAILU

V případě, že se nemůžete na aktivační linku dovolat a máte přístup k internetu z jiného počítače, můžete hru aktivovat prostřednictvím e-mailu. Stačí, když na e-mailovou adresu **aktivace@hypermax.cz** zašlete šestnáctimístný aktivační kód, který se dozvíte, když ve hře zvolíte možnost aktivace po telefonu, a uvedete, že se jedná o hru **NyxQuest: Kindred Spirits**. V co nejkratším možném termínu vám zašleme váš přístupový kód, kterým hru aktivujete.

Hru si také můžete zaregistrovat. Registrace je dobrovolná, poskytuje však několik výhod. Registrovaní uživatelé získávají přístup k bonusovému obsahu a jsou e-mailem informováni o aktualizacích hry a dalších novinkách. Abyste si mohli hru zaregistrovat, musíte mít k dispozici funkční připojení k internetu a platnou e-mailovou adresu.

PŘÍBĚH

N*yxQuest: Kindred Spirits* se odehrává ve starověkém Řecku – v mytické zemi, které vládou vrtošiví bohové. Náš příběh začíná ve chvíli, kdy se mladík jménem Ikaros rozhodne, že si postaví křídla z vosku a peří. Ikaros na nich vyletí vysoko do oblak, kde nalezne něco, o čem se mu do té doby ani nesnilo – palác obývaný nádhernou okřídlenou dívkou Nyx. I Nyx užasne, když poprvé ve svém životě spatří bytost, která jí je podobná – smrtelníka s křídly! A tak se mezi nimi rozvine nádherné přátelství.

S vírou, že je osud spojil dohromady už navždy, si užívají společných chvil vysoko v oblacích. Jenže osud nebývá smrtelníkům vždy nakloněn a osud Ikara s Nyx byl v rukou bohů a pradávných titánů. A soupeření těchto dvou stran mělo nakonec vliv jak na svět smrtelníků, tak i na příběh tohoto přátelství.

Jednoho dne se země přehnalá ohnivá vlna, celou ji zničila a spálila na prach vše živé. Ikaros, jenž byl právě na jednom ze svých průzkumů, se této katastrofě pokusil uniknout letem co nejvýše, zapomněl však na varování svého otce, jeho křídla se roztavila a on spadl. Jak tedy můžeme vidět, jeho nehoda nebyla důsledkem jeho mladické nerozvážnosti, ale pouhé snahy o přežití. A třebaže je pravdou, že otec svého syna varoval, aby se příliš nepřibližoval ke slunci, protože by žár mohl roztavit vosk v jeho křídlech, Ikaros nezamířil tak vysoko z lehkomyšlnosti, ale proto, že se snažil uniknout ohnivé vlně stoupající ze země. Je jistě pochopitelné, že v té chvíli zcela zapomněl na moudrá slova svého otce.

Nyx, která si uvědomila, že se Ikaros už nevrátí, se rozhodla sestoupit z nebes a pátrat po svém příteli ve světě, jenž jí byl do té doby zcela neznámý. Svět, kterému bude muset čelit, je rozervaný a zpustošený, zničený soubojem titánů a bohů. Bohové a pravidla platící na Olympu navíc Nyx zakazují vydat se na takovou cestu a zachránit jejího přítele Ikara. Ale pevné pouto jejich vzájemného přátelství a její náklonnost k němu převáží, ona tato pravidla poruší a započne svoji cestu.

V tomto neznámém světě se musí pokusit nalézt cestu k Ikarovi, jenž kdesi na neznámém místě leží na zemi, opuštěný a bezmocný. Na Nyx, cestující samotnou pustou zemí, čekají mnoha nebezpečí a spousta překážek, bez pomoci však přece jenom nebude. Bohové, ačkoliv s tímto dobrodružstvím v zásadě nesouhlasí, sledují statečnou dívku se vzrůstajícími sympatiemi a zalíbením. Uznávají důvody jejích činů, a proto jí na její nebezpečné cestě tu a tam pomáhají. S jejich pomocí tak bude moci manipulovat s cizím a nepřátelským prostředím a pokračovat v cestě za svým zraněným přítelem. Nejen, že díky bohům získá schopnost pohybovat s předměty, ale i větry ji budou v pozdější fázi jejího dobrodružství z Aiolova příkazu poslouchat.

Nyx se tak velmi osobně seznámí se světem bohů a titánů. Postupně ho bude poznávat z jeho nejnebezpečnější stránky a bude se muset opakovaně přizpůsobovat měnícímu se nepřátelskému prostředí. Bohové, kteří jsou obvykle viněni z toho, že způsobili Ikarovu smrt, protože neměli pochopení pro jeho touhu dotknout se slunce, pomáhají Nyx na cestě za záchranou jejího přítele. Jak to vypadá, nejsou to takoví pomstychtiví bohové, kterým se zachtělo smrti mladého chlapce, za které je máme považovat. Na druhou stranu se ale ani přímo nesnaží ho zachránit, pouze propůjčují své schopnosti Nyx, aby měla větší naději zachránit svého přítele a přivést ho zpět do paláce na nebesích. Kdo ví, možná jen chtějí pozorovat pěknou dívku v dojemné snaze o Ikarovu záchranu...

Ale ne všechna nebeská stvoření Nyx na její cestě pomáhají. Bude tak bojovat nejen proti neustálým hrozbám ve svém okolí, ale bude muset rovněž čelit všestravujícímu a pozornému oku titánů. Čím blíž k Ikarovi bude, tím nebezpečnější bude i její okolí, až se nakonec bude zdát, že i samotné slunce je proti ní.



NYX

Postavu Nyx halí neprůhledná rouška tajemství. Kdo je to? Odkud pochází? A podaří se jí najít Ikara? V průběhu **NyxQuest: Kindred Spirits** ji budete moci doprovázet na každém kroku až k zakončení jejího příběhu.

V mytologii, nebo lépe řečeno v mytologii takové, jak jsme ji znali doposud, kterou z větší části vytvořili muži, není Nyx nikde zmiňována. Jedná se tedy o hrdinku, na kterou zřejmě mytologie zapomněla. V každém případě jde o mladou, samostatnou dívku, která se nemusí opírat o silného muže po svém boku, ale která řeší své problémy sama. Pro ni je samozřejmé, že se bez zaváhání vydává zachránit Ikara.

Chcete-li ji dovést až k jejímu cíli, musíte na ni dávat dobrý pozor. Ikaros a Nyx potřebují vaši pomoc!

HRA

JAK ZAČÍT

Na úvodní obrazovce začněte tím, že stisknete tlačítko „Hrát“. Vyberte si jednu ze tří nabízených pozic, čímž zahájíte novou hru nebo načtete uloženou pozici.

JAK NAČÍST ULOŽENOU POZICI

Váš postup hrou **NyxQuest: Kindred Spirits** se bude na určitých místech ukládat automaticky. V hlavní nabídce můžete uloženou pozici kdykoliv načíst nebo si na základě toho, jak daleko už jste se ve hře dostali, vybrat úroveň, kterou si chcete zahrát znovu. Místo, kde se váš postup uloží, je ve hře označeno oltářem plápolajícím modrým ohněm.

MOŽNOSTI

Pomocí této položky se dostanete na obrazovku obecného nastavení. Tuto obrazovku můžete navštívit i kdykoliv během hraní. Lze zde změnit následující nastavení:

Rozlišení obrazovky: Vyberte nejvhodnější rozlišení obrazovky s ohledem na svoji grafickou kartu.

Kvalita zobrazení: Zde můžete obecně určit kvalitu zobrazení tak, aby odpovídala schopnostem grafické karty ve vašem počítači. Pokud váš počítač splňuje pouze minimální systémové požadavky, zvolte „Nízká“ nebo „Střední“. Jestliže však splňuje nebo dokonce převyšuje doporučenou konfiguraci, vyberte „Vysoká“.

Vertikální synchronizace: Tímto zapnete vertikální synchronizaci, která zlepší kvalitu zobrazení, ale vyžaduje lepší hardware.

Antialiasing: Změnou nastavení antialiasingu (vyhlazování hran) dosáhnete bohatšího herního zážitku plného působivých efektů nebo naopak zlepšíte výkon hry.

Hlasitost hudby: Touto volbou upravíte obecnou hlasitost hudby od 0 (vypnuta) po 10.

Hlasitost zvuku: Touto volbou upravíte obecnou hlasitost zvukových efektů od 0 (vypnuty) po 10.

OVLÁDÁNÍ

K ovládání pohybu Nyx slouží klávesy **A** a **D**. Aby se Nyx vyhnula šlápnutí na žhnoucí písek nebo pádu do strže, bude muset létat. Toho dosáhnete stisknutím klávesy **W**. S každým stisknutím máchne Nyx křídly a vyletí o kousek výš. Mávnout křídly však můžete pouze pětkrát za sebou, poté klesne Nyx zpět na zem, kde si doplní energii potřebnou k dalšímu vzletnutí. Zbývajících počet máchnutí křídly naleznete v levém horním rohu obrazovky v podobě bílých per zobrazených podél ukazatele životní energie ve tvaru srdce.



V některých situacích je nutné nabrat výšku několika máchnutími rychle za sebou, v jiných případech může být taktičtější načasovat přesně jednotlivá mávnutí, čímž dokážete lépe kontrolovat trvání letu i jeho výšku.

Pokud je Nyx ve vzduchu a vy stisknete a podržíte mezerník, Nyx začne plachtit vzduchem. Pod srdcem zobrazujícím životní energii Nyx a ukazatelem počtu zbývajících máchnutí křídly se při tom objeví stupnice. Čím déle bude Nyx plachtit, tím kratší tato stupnice bude. Jakmile se vyprázdní, Nyx klesne nemilosrdně k zemi. Takže dávejte na naši dívku dobrý pozor a nenechte ji spadnout z vysoké výšky!

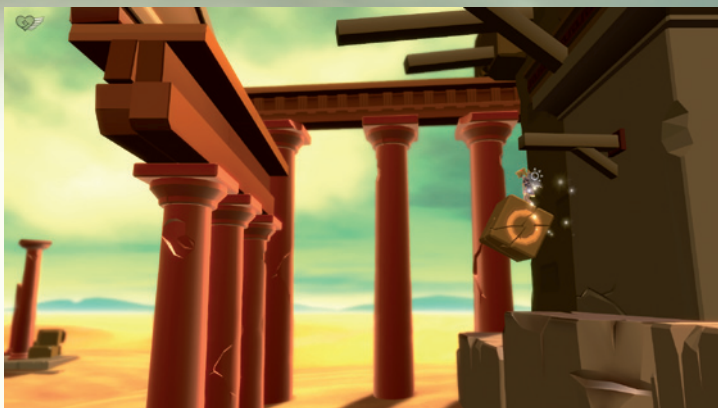
Poznámka: V nabídce Možnosti v hlavním menu můžete jednotlivé klávesy předefinovat.

BOŽSKÉ SCHOPNOSTI

V průběhu našeho dobrodružství budou bohové z Olympu na Nyx dohlížet a pomáhat jí svými schopnostmi. Tyto božské schopnosti se aktivují a používají pomocí levého tlačítka myši. Při jejich používání však nezapomeňte, že to stojí určité úsilí, které symbolují malé trojúhelníky kolem kurzoru. Pokud budete používat božské schopnosti příliš dlouho, začnou tyto trojúhelníky mizet. Stačí však chvíli počkat, dokud se potřebná energie opět nedoplní, abyste je měli v okamžiku potřeby k dispozici v plné síle.

TELEKINEZE

Při prvním setkání s Diem získáte možnost používat schopnost telekineze. Přejedte kurzorem myši přes nějaký objekt na obrazovce, například kámen, ohnivou kouli, sloup atd. Pokud začne ukazatel blikat, můžete s tímto objektem manipulovat. Stiskněte levé tlačítko myši a přetáhněte daný objekt požadovaným směrem.



Používejte však objekty ve svém okolí opatrně. Ve větší výšce se vám sice může dýchat snáz, ale můžete si kvůli tomu také drasticky zkrátit život, například když spadnete z výšky na tvrdou zemi poté, co vám vyprchá energie. Telekineze má v každém případě spoustu využití – používejte objekty ze svého okolí jako odrazový můstek, proplujte na kamenném nosníku smrtícími písky nebo odvratte letící ohnivou kouli zpět na svého nepřítele.

OVLÁDÁNÍ VĚTRU

Aiolos, řecký bůh větrů, vám pomůže tím, že vás pustí na své panství. Získáte tak od něho možnost upravovat proudění větrů. Umístěte kurzor na počátek proudu a až začne blikat, stiskněte levé tlačítko myši a nakreslete nový tvar větru. K dispozici vám tak budou nové výšky a dolétnete i do dosud nepředstavitelných vzdáleností. Dejte si však také pozor: Každý vítr totiž „vane ve dvou směrech“, tak ať se vám ohnivá koule nepoztrácí ve větrných poryvech nebo ve své domýšlivosti nenarazíte čelem na nejbližší překážku.



METÁNÍ BLESKŮ

Přesně ve stylu Dia, otce všech bohů, budete moci ničit některé objekty metáním blesků. Přesuňte kurzor nad naprasknutý objekt nebo nepřítele a stiskněte levé tlačítko myši. Tváří v tvář této božské schopnosti se vaši nepřátelé začnou třást a o to toužebněji budou čekat na chvíli, kdy veškerou energii vyčerpáte a Nyx bude bezmocná. Vždy proto ukazatel zbývajících energie sledujte a raději si nechte jeden paprsek v záloze.



NEPŘÁTELÉ

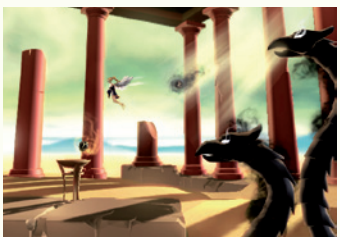
HARPYJE

Harpyje jsou otravná okřídlená stvoření ovládající oblohu. Obvykle chrání nějakou oblast a útočí ve skupinách, kvůli čemuž jsou velmi nebezpečné. Občas sice rády létají po naučené trase, ale díky svým instinktům bleskově zareagují na cokoliv nového ve svém okolí. Proto se raději těmto okřídleným nočním mŕmám starověku vyhněte v uctivé vzdálenosti.



HYDRY

Hydry jsou obávaná stvoření s několika hlavami. Původně žily v bažinách, které však už vyschly, a hydry se přizpůsobily životu v písku. S oblibou přepadávají ty, kteří se odváží překročit rozlehlé zpustošené oblasti. Chcete-li je zničit, musíte si dávat pozor na jejich palebnou sekvenci.



Aby zůstala Nyx naživu, zkuste se vyhnout co největšímu počtu jejich projektilů temné energie. Hydry však rovněž stílí ohnivé koule. Neváhejte proto využít zbraň těchto temných stvoření proti nim. Toho dosáhnete pomocí božských schopností popsaných o kousek výš, čímž ukončíte nesvatou existenci těchto ohavných bytostí.

KOULE

Tyto koule jsou fragmenty žhnoucích kamenů, které v den pohromy vytryskly na povrch z hlubin země. Nyx si bude muset dávat pozor, aby se k nim moc nepřiblížila, protože jinak by se k ní přichytily. Pokud se tak přesto stane, uniknete zkáze pomocí mezeríku.



Zkušení hráči mohou tyto koule využívat jako zastávku na delších letech. Příliš mnoho koulí vás však rychle pošle do smrtících žhavých písků, a tudíž zpět do bezútěšné reality.

SATYROVÉ

Satyrové jsou napůl kozlové a napůl lidé. Kdysi bývali veselými a věrnými služebníky Dionýsa, boha vína. Z nedávné strašlivé pohromy se však zřejmě pomátli na rozum. V jejich rozervaných myslích jim teď vše připadá jako nepřítel. Nyx se s těmito stvořeními setká dokonce vícekrát a pokaždé bude muset uniknout před útokem vyprovokovaným jejich šílenstvím. V takové situaci je nutné máchnout několikrát rychle křídly, které vynesou Nyx do bezpečí. Při tom si však dávejte pozor na okolí. Snadno by se totiž Nyx mohla při úniku před jejich rohy zaseknout o nějakou překážku.



RELIKVIE

Ve hře je ukryto celkem dvacet relikvií. Když je najdete všechny, odhalíte vchod do tajné úrovně.

Během dlouhotrvajícího konfliktu mezi olympskými bohy a titány ztratilo několik bohů ve zničeném světě své vzácné a jedinečné relikvie. Během svého dobrodružství je Nyx může nacházet a sbírat. Zlaté rouno a Hefaistovo kladivo jsou dvěma z těchto dvaceti tajemných předmětů náležejících do rukou bohům. Tyto starověké poklady jsou cenné nejen pro badatele, ale otevírají rovněž cestu do další, tajné úrovně. Tato dechberoucí kapitola bude vyžadovat vaše nejlepší hráčské dovednosti. Abyste v této nehostinné oblasti přežili alespoň chvíli, budete muset dokonale načasovat používání božských schopností, ale potřebovat budete i bystré oko a přesné ovládnutí Nyx. Dokonce ani nejslavnější hrdinové starověku do těchto míst raději nevstupují. Podaří se vám přežít tam, kde oni selhali? Podaří se vám najít a pokořit tajnou úroveň?



INŠTALAČNÝ MANUÁL (SK)

Upozornenie! Obsahom tohto balenia je SW počítačový program v cudzom jazyku, ktorý je dielom podľa §6 odst. 1 písm. A autorského zákona, a z toho dôvodu sa na SW vzťahuje právna úprava a ochrana autorského zákona (Zákon č. 383/1997 Zb. v znení Novely zák. č. 234/2000 Zb.).

POŽIADAVKY NA POČÍTAČ

Minimálne požiadavky sú uvedené na **obale hry**.

INŠTALÁCIA HRY

Pre nainštalovanie hry na váš počítač vložte DVD do DVD mechaniky. Po vložení tohto DVD sa spustí inštalačný program, ktorý vás prevedie inštaláciou hry. Ak máte vypnuté automatické spúšťanie DVD, spustíte súbor setup.exe alebo autorun.exe z DVD. Ak nemáte nainštalované ovládače DirectX 9 alebo vyššie, pomocou inštalačného sprievodcu ich nainštalujte a reštartujte počítač.

TECHNICKÁ PODPORA

V prípade problémů se obraťte na naši technickú podporu /

V prípade problémov sa obráťte na našu podporu:

E-mail: faq@hypermax.cz

Web: www.hypermax.cz

Tel./fax: +420 257 327 239

Over the Top Games

Vytvořili

Roberto Álvarez de Lara
Juan Álvarez de Lara
Enrique Orrego
Mauro López
Ruben Ramos
Daniel Martínez
Lucas González

Hudba

Steven Gutheinz –
www.stevengutheinz.com

Zvuk

Fernando Román –
www.sonogames.com

Hlas Nyx

Ana de Castro

Lokalizace herního textu:

Angličtina/francouzština
Ramón Álvarez de Lara

Koordinátorka lokalizace
Diana Díaz Montón

Italština: Renata Fortealeoni
Němčina: Judith Brenner
Čeština: Martin Kovář

Další podpora

Roberto Magistretti
Romain Streichemberger
Dusan Sostaric
Enrique Colinet

Zvláštní poděkování:

Daniel Santos, Andrés Alonso, Pepe Arcas, Tim Symons, Javier Bran García, Ana Caballero, Carolina del Campo, Alejandra Díaz Cuadrado, Jose Agustín González, Álvaro Medina, Enrique Orrego Mesa, María del Carmen Franco, Victor Pelaez Márquez, Eloy López, María del Camino Arias, Ramón a Traudy, Tyrone Rodríguez (TyRod), Roberto Magistretti, Romain Streichemberger, Dusan Sostaric, Olalla Rodríguez Rus, Lostboys Friends a... vám za to, že jste si zahráli naši hru!

TopWare Interactive AG

Artwork přebalu

Michael Adamidis

Návrh krabičky a příručky

AC Enterprises, Karlsruhe

Ředitelka lokalizace

Patricia Bellantuono

Uživatelská příručka

Němčina: Jörn Karl Fahrbach
Patricia Bellantuono
Angličtina: Adam Kennedy
Francouzština: Ludovic Hebig
Italština: Francesca Pezzoli
Španělština: Asun Ortega
Čeština: Martin Kovář

Webová stránka

Piotr Strycharski

Záruka kvality a testování

Jörg Schindler
Jörn Fahrbach
Matthias Mohr
Dirk P. Hassinger
Alexandra Constandache

Zvláštní poděkování:

Thomas Wünschel, Bernd Rack, Caroline Conneely, Holger Leopold, Peter Schmitt, Uwe Stoesser, Carmen Constandache, Ion Constandache, Tobias Peters, Sandro Schilling, Volker Abbing, Jörg Schumann, Klaus Neher, Jens-Helge Reinhardt, Stephanie Mantek, Melanie Leopold, Andrea Ruef, Thomas Pape, Sebastian Dierkes, Bruce von Maria Saal, Daisy von der Silberzeile a... Jumper.

Copyright © 2011 TopWare Interactive AG. Žádná část tohoto díla nesmí být reprodukována jakýmkoliv způsobem (vytištěním, kopírováním, na mikrofilmu nebo jakkoliv jinak) ani zpracována, reprodukována či distribuována pomocí elektronických prostředků bez předchozího písemného souhlasu TopWare Interactive AG. Všechna práva vyhrazena.

SÉRIOVÉ ČÍSLO

HYPERMAX

© 2011 TopWare Interactive AG
TopWare Interactive a příslušné logo jsou ochrannou známkou
nebo registrovanou ochrannou známkou TopWare Interactive AG.
Všechna práva vyhrazena.

V ČR vydává CINEMAX, s.r.o. a HYPE s.r.o. v edici HYPERMAX.
www.hypermax.cz