

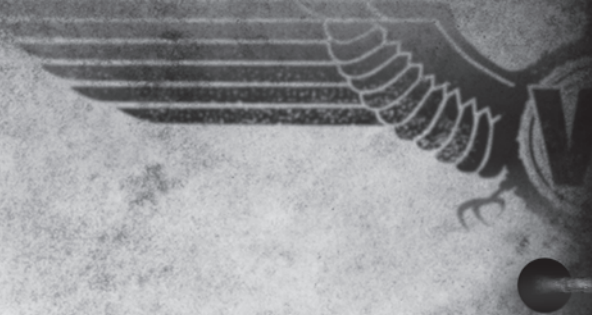


OPERATIONS

UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA

REBELLION





⚠ Varování před epilepsií

Někteří lidé jsou náchylní k epileptickým záchvatům v případech, kdy jsou vystaveni blikajícím světlům nebo i běžným světelným efektům. Tito lidé mohou dostat záchvat při sledování některých televizních pořadů nebo hraní některých počítačových her. To se může stát i osobám, které s epilepsií dosud žádné problémy neměly. Pokud jste měli vy nebo někdo z vaší rodiny nějaké symptomy podobné epilepsii (záchvaty nebo ztráta vědomí) v případě vystavení blikajícím světlům, pak se před hraním této hry poraďte s lékařem. Doporučujeme, aby rodiče dohlíželi na své děti při hraní počítačových her. Pokud se u vás nebo vašich dětí objeví některý z následujících symptomů: závratě, rozmazané vidění, oční či svalové tiky, ztráta vědomí, ztráta orientace, nechtěné pohyby nebo křeče, okamžitě přestaňte hrát a poraďte se se svým lékařem.

Preventivní opatření při hraní počítačových her:

- Nebudte příliš blízko obrazovky.
- Vyhněte se hraní, když jste unavení nebo ospalí.
- Ujistěte se, že místnost, v níž hrajete, je dostatečně osvětlena.
- Po každé hodině hraní si na 10 až 15 minut odpočiňte.



2

OBSAH

Systémové požadavky	2
Ovládání	3
Úvod	4
Hlavní nabídka	4
Obtížnost	5
Informace na obrazovce	6
Hra	8
Kooperace dvou hráčů	10
Zbraně	11
Autoři	12
Technická podpora	12
Inšalačný manuál (SK)	13

SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY

Operační systém: Windows Vista/7 (Windows XP nejsou podporovaná)

Procesor: dvoujádrový s instrukční sadou SSE3 (Intel Pentium D 3 GHz / AMD Athlon 64 X2 4200) nebo lepší

Paměť: 2 GB systémové paměti

Pevný disk: 10 GB volného místa na disku

Grafická karta: kompatibilní s DirectX 10.0 s 256 MB paměti (série NVIDIA GeForce 8800 / ATI Radeon HD 3870) nebo lepší

Zvuková karta: kompatibilní s DirectX 10.0 nebo lepší

DirectX: DirectX 11.0

Internetové připojení: Pro hru více hráčů je vyžadováno širokopásmové připojení. K aktivaci produktu stačí jakékoliv připojení k internetu a bezplatný účet na Steamu.

Poznámka pro majitele Windows Vista:

- Přesvědčte se, že váš operační systém obsahuje Service Pack 2 a aktualizaci platformy. V případě potřeby klikněte na tlačítko Start a zvolte položku „Windows Update“.
- Pokud máte nainstalované všechny důležité aktualizace Windows a přesto máte s hrou potíže, zkuste si nainstalovat následující aktualizaci (KB971512):

32bitová Windows Vista

<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=3274>

64bitová Windows Vista

<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=4390>

2 OVLÁDÁNÍ

Pohyb myši	Zaměřit/otočit
Levé tlačítko	Vystřelit, označit nepřítele (při pohledu skrze dalekohled)
Pravé tlačítko	Puškohled (puška), mířidla (samopal, pistole)
Kolečko myši	Přiblížit/oddálit (při použití puškohledu nebo dalekohledu)
WASD	Pohyb
1	Ostřelovací puška
2	Samopal
3	Pistole
4	Nachystat granát (je-li k dispozici)
Mezerník	Provést činnost (vylézt/přeskočit, použít kulomet, zabít potichu, zvednout/položit tělo)
B	Dalekohled
Q	Krýt se
E	Prohledat tělo, sebrat zbraň/munici, zadržet dech
R	Nabít
Z, X	Procházet předměty
F	Použít nachystaný předmět
C	Změnit pozici (stisknutím příkrčít, podržením do lehu)
Shift	Sprint
Levý Alt	Chůze
Tab	Zobrazit aktuální úkol a ukazatele cílů
Levý Ctrl	Použít mířidla na pušce
M	Mapa

Poznámka: Rozložení ovládacích prvků můžete upravit v nabídce „Controls“ (Ovládání).

ÚVOD

Jste elitní americký ostřelovač Karl Fairburne. Na samém konci druhé světové války jste byl vyslán za nepřátelské linie do obleženého Berlína. Rusové kolem něho utahují smyčku čím dál těsněji, a tak je pravděpodobné, že jim do rukou padne i několik významných představitelů německého programu raket V2. Něco takového nemůžete připustit. Vaším úkolem proto je pomoci těm, kteří chtějí přejít na stranu Spojenců, a eliminovat ty, u kterých hrozí, že přeběhnou k Rusům.

HLAVNÍ NABÍDKA

Single Player (Jeden hráč)

Zahajte novou hru nebo kliknutím na položku „Continue Game“ (Pokračovat ve hře) načtete poslední uloženou pozici. Kliknutím na „Mission Select“ (Zvolit misi) můžete načíst jakoukoliv již dokončenou úroveň. Volbou položky „Challenge“ (Výzva) zpřístupníte další úroveň nesouvisející s kampaní pro jednoho hráče.

Multiplayer (Hra více hráčů)

V režimu Team Deathmatch určeném až pro 12 hráčů se mohou utkat dva týmy ostřelovačů a soupeřit o to, který z nich získá při závěrečném součtu více bodů.

Cooperative (Kooperace)

Hrajte společně po internetu. Snadno můžete najít hru, která odpovídá vámi požadovanému hernímu režimu a úrovni, nebo založit vlastní hru nastavenou podle vašich představ.

Options (Nastavení)

Game (Hra) – Možnost zapnout nebo vypnout titulky a výukové texty.

Display (Zobrazení) – Možnost upravit nastavení zobrazení.

Audio (Zvuk) – Možnost upravit hlasitost hudby, namluvení a zvukových efektů.

Controls (Ovládání) – Možnost změnit nastavení ovládání.

Leaderboards (Žebříčky)

Porovnejte své skóre a statistické ukazatele z kampaně pro jednoho hráče a kooperativních úrovní s přáteli a hráči z celého světa.

OBTÍŽNOST

Cadet (Kadet)

Pro hráče, kteří si chtějí jen tak ostřelovat, nečekají od hry žádnou velkou výzvu a ani netouží po tom, aby se vystřelené projektily chovaly podle zákonů balistiky. Jsou zapnuté všechny prvky taktické výpomoci (ukazatel ohrožení, označování nepřátel, duch).

Marksman (Střelec)

Pro hráče, kteří dokáží ocenit poctivou výzvu a zdravou dávku realismu. Vaše pozice ovlivní stabilitu puškohledu a vystřelené projektily budou zatíženy gravitací. Jsou dostupné všechny prvky taktické výpomoci.

Sniper Elite (Elitní ostřelovač)

Maximální výzva. Nepřítel vás bude pronásledovat neúprosně a s brutální přesností. Vypálenou střelu bude ovlivňovat také vítr, a rychlost srdečního tepu a vaše pozice budou mít větší dopad na stabilitu pušky. Všechny prvky taktické výpomoci jsou vypnuté.

Custom (Vlastní)

Upravte si zážitek podle svých představ. Tu pravou obtížnost pro vás si můžete navolit výběrem ze tří různých úrovní dovednosti nepřátel, balistické věrnosti a taktické výpomoci.

INFORMACE NA OBRAZOVCE



V průběhu hraní

1. **Zbraň:** Název právě používané zbraně.
2. **Výběr zbraně:** Stiskem klávesy 1 vyberete ostřelovací pušku, klávesou 2 samopal a klávesou 3 pistoli. Nebo mezi nimi můžete procházet kolečkem myši.
3. **Předmět z inventáře:** Aktuálně nachystaný předmět z inventáře a jeho množství. Pomocí kláves Z a X procházejte mezi dostupnými předměty a klávesou F předmět použijte.
4. **Munice:** Počet nábojů v zásobníku a celkový počet nábojů pro právě používanou zbraň.
5. **Popis úkolu:** Toto je váš aktuální úkol.
6. **Ukazatel cíle:** U některých úkolů je zobrazen i ukazatel cíle daného úkolu. Stiskem klávesy Tab zjistíte, jaká vzdálenost vás od cíle dělí.
7. **Ukazatel cesty:** U některých úkolů naleznete také ukazatele cesty, které vám pomohou, když zabloudíte. I ty zobrazíte stiskem klávesy Tab.
8. **Ukazatel ohrožení:** Pomocí tohoto ukazatele můžete zhodnotit hrozbu ve svém okolí a podle toho se zachovat.



Při pohledu skrze puškohled

1. **Pozice:** Tato ikona se mění podle toho, zda právě stojíte, jste přikrčení nebo ležíte.
2. **Rychlost srdečního tepu:** Srdečnímu tepu věnujte velkou pozornost. Při vyšších rychlostech bude váš puškohled méně stabilní a po výstřelu se budete muset vyrovnat s větším zpětným rázem. Čím pomalejší bude váš srdeční tep, tím delší bude doba, na kterou dokážete puškohled ustálit.
3. **Munice:** Počet zbývajících nábojů v aktuálním zásobníku.
4. **Vítr:** Tento ukazatel se průběžně mění v závislosti na směru a síle větru. Používá se pouze při obtížnosti „Sniper Elite“.
5. **Ukazatel pomocníka míření:** Když při dostatečně pomalém srdečním tepu zadržíte dech, tento ukazatel vám napoví, kam po přihlédnutí k okolním vlivům dopadne vystřelený projektil. Při obtížnosti „Sniper Elite“ se tento ukazatel nezobrazuje.

HRA

Hra Sniper Elite V2 je zasazena do Berlína během posledních dnů druhé světové války a obsahuje realistickou balistiku projektilů i věrné taktické postupy používané skutečnými ostřelovači. Mějte to na paměti po celou dobu, po kterou budete plnit roli elitního trénovaného ostřelovače.

Pokles projektilu

Kadet = Ne, Střelec = Ano, Elitní ostřelovač = Ano

Při střelbě na delší vzdálenost ovlivňuje každou vypálenou ránu gravitace. To vykompenzujete tím, že namíříte střed puškohledu tím výš nad cíl, čím dál od něho jste.

Vítr

Kadet = Ne, Střelec = Ne, Elitní ostřelovač = Ano

Výstřely ostřelovačů ovlivňuje rovněž vítr, a proto věnujte pozornost jeho směru a síle. Vlastnosti větru můžete posoudit ještě před stiskem spouště z náznaků vyzorovaných ve vašem okolí nebo s pomocí ukazatele umístěného při horní straně puškohledu.

Rychlost srdečního tepu

Jako elitní ostřelovač můžete využívat technik, které vám mohou trochu usnadnit i tu nejtěžší ránu. Klíčem k jejich použití je sledovat rychlost svého srdečního tepu. Ten zvýší jakákoliv náročná činnost, jako je běh nebo šplh, nebo když vás zasáhne nepřítel. A obráceně, budete-li se pohybovat pomalu, bude tep postupně klesat, a když se zastavíte, zpomalí vaše srdce ještě rychleji. Pokud chcete vypálit jistou ránu, zkuste tlukot svého srdce co nejvíce zpomalit.

Zadržení dechu

Pokud se vaše srdeční frekvence bude držet na hranici 80 tepů za minutu nebo pod ní, můžete při pohledu skrze puškohled stisknout klávesu E, čímž zadržíte dech a na krátkou chvíli stabilizujete zbraň. V tom okamžiku se objeví ukazatel pomocníka míření, který vám naznačí, kam dopadne rána po přihlédnutí k působící gravitační síle a vlastnostem větru. Při obtížnosti „Sniper Elite“ se však tento ukazatel nezobrazuje.

Soustředění

Jestliže vaše srdeční frekvence klesne po zadržení dechu pod úroveň 65 tepů za minutu, budete mít pocit, že se kolem vás zpomalil čas, čímž získáte oproti svým nepřátelům další výhodu.

Označování

Kadet = Ano, Střelec = Ano, Elitní ostřelovač = Ne

Při pohledu skrze dalekohled můžete označovat nepřátelské cíle, abyste poté mohli sledovat jejich pohyb, i když na ně nevidíte. Chcete-li označit cíl, umístíte nepřátelskou osobu nebo vozidlo do středu dalekohledu a stisknete levé tlačítko myši. Jestliže budete chtít označení odstranit, zaměříte se opět dalekohledem na požadovaný cíl a znovu stisknete levé tlačítko myši. Při sledování označeného nepřítele dalekohledem zjistíte informace o jeho zbrani, hodnoti, míře ostražitosti a vzájemné vzdálenosti.

Exploze na dálku

Pokud chcete vyhodit něco do vzduchu na dálku, můžete do vybraných výbušných předmětů vystřelit ze své ostřelovací pušky. Ať už je to vámi nastražená výbušnina nebo mina či granáty na opascích nepřátelských vojáků a výbušné sudy. Stejně tak můžete jednou ránou do víčka palivové nádrže zničit celé vozidlo.



KOOPERACE DVOU HRÁČŮ

Kampaň:

Projděte mise z kampaňe pro jednoho hráče bok po boku s přítelem.

Zářezy na pažbě:

Na vaši pozici útočí jedna vlna nepřátel za druhou. Eliminujte co nejvíce nepřátel, abyste získali co nejvyšší skóre. Chraňte jeden druhého – pokud jeden z vás zemře, mise skončí.

Bombardování:

Oblast, ve které se právě nacházíte, mají za chvíli bombardovat a jediné únikové vozidlo, které přichází v úvahu, potřebuje nejprve opravit. Najděte ve svém okolí náhradní díly a dostaňte se pryč, dřív než začnou padat bomby. Nepřítel nemá z počátku o vaší přítomnosti ponětí, ale jakmile vás spatří, očekávejte tuhý odpor.

Dohled:

V těchto kooperativních misích, v nichž jeden plní roli ostřelovače a druhý terénního agenta, musí každý hráč prokázat jiné dovednosti. Ostřelovač má k dispozici pouze ostřelovací pušku, se kterou musí krýt agenta snažícího se splnit nejrůznější úkoly. Agent má samopal a dalekohled, s nímž může ostřelovači označovat cíle, kterých se potřebuje zbavit.

ZBRANĚ

Springfield M1903



Springfield M1903, ve výbavě od roku 1905, byla puškou běžně používanou americkými vojáky ve druhé světové válce. Puška ráže .30-03 nabízela působivý dostřel, její obsluhu však zpomalovalo ruční nabíjení. Springfield má nejslabší puškohled ze všech tří pušek, zato se snáze ovládá a střelbu z ní méně ovlivňuje gravitace.

Mosin Nagant 1891/30



Puškami Mosin Nagant byli v letech 1930 až 1945 běžně vybavováni všichni sovětské pěšáci. Tato opakovací puška používala zásobník ráže 7,62 x 54 mm a s puškohledem měla účinný dostřel 800 metrů. Jedná se o výkonnou pušku, nabízející jak vysoké přiblížení, tak slušný zastavovací účinek. Střelbu z ní však zpomaluje ruční nabíjení.

Gewehr 43



Puška Gewehr 43 byla vyvinuta v Německu za druhé světové války. Jednalo se o poloautomatickou pušku, do jejíž komory se vešly náboje ráže 7,92 x 33 mm uložené po sedmi ve vyměnitelných zásobnících, což vojákům umožňovalo střílet s mnohem vyšší kadencí. Gewehr poskytuje nejvyšší úroveň přiblížení ze všech tří pušek, avšak střelbu z ní nejvíce ovlivňuje gravitace.



AUTOŘI

Generální ředitel: Andy Payne

Ředitel rozvoje obchodu: Garry Williams

Produktový ředitel: Neil McKenna

Ředitel vydavatelství: Dermot Stapleton

Manažer třetích stran: Stuart Morton

Prodejní ředitel: James Cato

**Prodejní tým: Harley Homewood, Andy Hoskin, Jamie Nason,
Luca Ponzetta**

Marketingový tým: Kirsty Payne, Beena Puri

Operační ředitel: Gary Winter

Operační manažer: Craig McFadyen

TECHNICKÁ PODPORA

V případě problémů se obraťte na naši technickou podporu /

V prípade problémov sa obráťte na našu podporu:

E-mail: faq@hypermax.cz

Web: www.hypermax.cz

Tel./fax: +420 257 327 239

INŠTALAČNÝ MANUÁL (SK)

Upozornenie! Obsahom tohto balenia je SW počítačový program v cudzom jazyku, ktorý je dielom podľa §6 odst. 1 písm. A autorského zákona, a z toho dôvodu sa na SW vzťahuje právna úprava a ochrana autorského zákona (Zákon č. 383/1997 Zb. v znení Novely zák. č. 234/2000 Zb.).

Požiadavky na počítač

Minimálne požiadavky sú uvedené na obale hry.

Inštalácia hry

Pre nainštalovanie hry na váš počítač vložte DVD do DVD mechaniky. Po vložení tohto DVD sa spustí inštalačný program, ktorý vás prevedie inštaláciou hry. Ak máte vypnuté automatické spúšťanie DVD, spustíte súbor setup.exe alebo autorun.exe z DVD. Ak nemáte nainštalované ovládače DirectX 9 alebo vyššie, pomocou inštalačného sprievodcu ich nainštalujte a reštartujte počítač.



© 2012 Rebellion. Vydáno v licenci Mastertronic Group Ltd. Název a logo Rebellion, název a logo Sniper Elite, jakož i podobizna orlice jsou obchodními známkami Rebellion a v některých zemích mohou být registrovanými obchodními známkami. Logo Mastertronic je obchodní známkou Mastertronic Group Limited, 2 Stonehill, Stukeley Meadows, Huntingdon, PE29 6ED, UK. V ČR distribuuje CINEMAX, s.r.o. a HYPE s.r.o. v edici HYPERMAX. Všechna práva vyhrazena. Využívá Bink Video.
Copyright © 1997 – 2012 RAD Game Tools, Inc.